1. Переменные не хранят в себе данные, а лишь ссылаются на объекты с некими данными. Переменные – это всего лишь ссылки на данные, но не сами данные.

Можно нескольким переменным присвоить одно значение: a = b = c = d = 10

2. Строки – неизменяемый тип данных. Не смотря на то, что строку можно отредактировать, при редактировании образуется совершенной новый объект строки с новым id в памяти